

Kompass - (Magnetnadel-) System

Dieses System sollte als Grundlage für das Stellungsspiel im Doppel dienen.

Der Gedanke dabei ist, dass jeder Spieler ein Ende einer Kompassnadel darstellt.

Wenn sich ein(e) Spieler/in auf dem Spielfeld bewegt, bewegt sich der/die andere Spieler/in so, als sei er/sie das andere Ende der Kompassnadel.

